

TRIZ terms

| | English | Italian |
|------|---|---|
| 1 | Algorithm of Inventive Problem Solving (ARIZ) | Algoritmo per la Soluzione Inventiva di Problemi (ARIZ) |
| 2 | Substance-Field (Su-Field) analysis | Analisi Su-Field |
| 3 | Anti-system | Anti-sistema |
| 4 | Biological effect | Effetto Biologico |
| 5 | Bi-system | Sistema doppio |
| 6 | Great Surprise | Scoperta della soluzione ideale/innovativa |
| 7 | Leading field of technology | Tecnologia leader |
| 8 | Su-Field | Su-Field |
| 9 | Substance-Field resources | Risorse |
| 10 | Su-Field formula | Formula Su-Field |
| 11 | Substance | Sostanza |
| 12 | External conditions | Condizioni esterne |
| 13 | Geometrical effect | Effetto Geometrico |
| 14 | Main manufacturing process | Processo produttivo principale |
| 15 | Su-Field diagram | diagramma Su-Field |
| 16 | Diagram (model) of a system contradiction | Diagramma (modello) di una contraddizione tecnica |
| 17 | Worthy goal | Obiettivo prioritario |
| 18 | Completion of a Su-Field | Completamento di un Su-Field |
| 19 | Life Strategy of creative individual | Strategia di vita di una persona creativa |
| 20 | Analogous problem | Problema analogo |
| 21 | Inventive problem | Problema inventivo |
| 22 | Engineering problem | Problema tecnico |
| 23 | Maximal-problem (Maxi-problem) | Maxi-problema |
| 24 | Micro-problem | Micro-problema |
| 25 | Mini-problem | Mini-problema |
| 26 | Non-routine problems | Problema non standard |
| 27 | Standard problems | Problema standard |
| 28.1 | Laws of Technical System Evolution | Leggi di Evoluzione dei sistemi tecnici |
| 28.2 | Law of system completeness | Legge di completamento dei sistemi |
| 28.3 | Law of "energy conductivity" | Legge di minimizzazione del percorso |

| | | |
|-------|---|--|
| | | energetico |
| 28.4 | Law of coordination (harmonization) of rhythms | Legge di incremento di coordinamento |
| 28.5 | Law of increasing degree of <i>system</i> ideality | Legge di incremento dell'idealità dei sistemi |
| 28.6 | Law of non-uniform evolution of sub-systems | Legge di evoluzione non uniforme dei sotto sistemi |
| 28.7 | Law of transition to a super-system (higher-level system) | Legge di transizione a supersistema |
| 28.8 | Law of transition to a micro-level | Legge di transizione da macro a micro |
| 28.9 | Law of increasing Su-Field interactions | Legge di incremento dell'interazione di Su-Field |
| 28.10 | Law of evolution along the S-curve | Legge di evoluzione secondo la curva a Esse |
| 29 | Ideal End Result (IER) | Risultato Finale Ideale (IFR) |
| 30 | Object | Oggetto |
| 31 | X-element | elemento X |
| 32 | Psychological inertia | Inerzia psicologica |
| 33 | Tool | strumento |
| 34 | Qualities of a creative individual | Qualità di una persona creativa |
| 35 | Typical system conflicts (engineering contradictions, technical contradictions) | Contraddizione tipica di un sistema |
| 36 | Conflicting pair | Coppia di elementi in conflitto |
| 37 | Concept of vertical mobility | Concetto di mobilità verticale |
| 38 | Ideal machine | Sistema ideale |
| 39 | Modeling with "smart little people" | Modellare con i folletti |
| 40 | Model of an inventive problem | Modello di un problema inventivo |
| 41 | Mono-system | Sistema singolo |
| 42 | Multi-screen diagram | Diagramma multi-finestra |
| 43 | Non-algorithmic methods | Metodi non algoritmici |
| 44 | Intensification of contradiction | Intensificazione della contraddizione |
| 45 | Operation time | tempo operativo |
| 46 | Operational zone | Zona operativa |
| 47 | "Size-Time-Cost" Technique | Tecnica "Dimensione-Tempo-Costi" |
| 48 | System Analysis Technique | Tecnica di analisi di sistema |
| 49 | Evaluation of TRIZ developments | Valutazione degli sviluppi di TRIZ |
| 50 | Field | Campo |
| 51 | Poly-system | Sistema multiplo |

| | | |
|------|---|--|
| 52 | Inventive principle | Principio inventivo |
| 53 | Inventive principle used on a macro-level | Principio inventivo usato a livello macro |
| 54 | Inventive principle used on a micro-level | Principio inventivo usato a livello micro |
| 55 | Problem statement | Definizione del problema |
| 56 | Forecast, prediction | Previsione |
| 57 | Contradictions (types): | Contraddizione |
| 57.1 | Administrative contradiction | Contraddizione organizzativa/gestionale |
| 57.2 | Technical contradiction | Contraddizione tecnica |
| 57.3 | Physical contradiction | Contraddizione fisica |
| 58 | Void | Assenza Strutturale |
| 59 | Development of creative imagination | Sviluppo dell'immaginazione creativa |
| 60 | Conflict (contradiction) resolution | Soluzione di una contraddizione |
| 61 | Su-Field breakup | distruzione di un Su-field |
| 62 | A list of science fiction ideas | Lista di idee fantascientifiche |
| 63 | Resources | Risorse |
| 64 | Composite card index | |
| 65 | Technical system | Sistema tecnico |
| 66 | System of inventive principles | Sistema dei principi inventivi |
| 67 | Inventive situation | Situazione inventiva |
| 68 | Rhythm coordination | Coordinamento dei ritmi |
| 69 | Special (professional) term | Termine specialistico |
| 70 | Standard for solving inventive problems | Standard per la soluzione di problemi inventivi |
| 71 | Diagrams of typical conflicts in the models of problems | Diagramma dei conflitti tipici presenti nei modelli dei problemi |
| 72 | S-curve | Curva ad Esse |
| 73 | Contradiction (conflict) matrix | Matrice delle contraddizioni |
| 73a | Theory of Creative Life Strategy (TCLS) | Teoria dello Sviluppo della persona creativa |
| 74 | T-Field | Campo termico |
| 75 | TRIZ | TRIZ |
| 76 | Indexes of effects | Database degli effetti |
| 77 | Level of inventions | Grado di contenuto innovativo di un invenzione |
| 78 | Intensified conflict (contradiction) | Contraddizione intensificata |
| 79 | Fantogram | Fantogramma |
| 80 | Fe-Field | Campo ferromagnetico |

| | | |
|----|--|--|
| 81 | Physical effect | Effetto Fisico |
| 82 | The Bank of Worthy Goals | Banca dati degli obiettivi prioritari |
| 83 | TRIZ databases | TRIZ Database |
| 84 | Chemical effect | Effetto chimico |
| 85 | Four-level algorithm for generating sci-fi ideas | Algoritmo a 4 livelli per la generazione di idee tecnico fanta- scientifiche |
| 86 | Step back from IFR | Un passo prima del IFR |
| 87 | Heuristics | Euristica |
| 88 | E-Field | Campo Elettrico |
| 89 | Effect | Effetto |

*Last Updated on 25/10/2004
By PetraP*